

NOM FABRE

Prénom Adrien

Promo 2016

Date 9 / 1 / 2015



FABRE Adrien
M1 - 2014

MATIÈRE Java EE

1) briques du Java EE

JSP : Les fichiers JSP correspondent aux vues du modèle MVC.

signification?

IPs sont écrits dans le langage JSP qui est proche du HTML mais qui implémente d'autres fonctionnalités comme par exemple l'expression langage pour permettre d'effectuer de la logique.

IPs sont traduits pour renvoyer au client des pages HTML.

Servlet : Les servlet correspondent aux contrôleurs du modèle MVC.

~~La bonne~~ Ce sont des classes Java, pour traiter des requêtes HTTP elles héritent de la classe HttpServlet.

leur rôle est d'"aiguiller" les requêtes faites par le client, d'appeler le code métier effectuant du traitement sur les paramètres des requêtes et de rediriger vers la bonne jsp. La bonne pratique du MVC veut que les JSP ne soient pas accessibles autrement que par l'intermédiaire d'une servlet.

ESB : Enterprise Java Beans

Ce sont des classes Java qui implémentent de la logique métier comme par exemple la gestion de la persistance en base de données.

2) Technologies de JSP.

Les composants **JSTL** (Java ~~State~~ ^{Standard} ~~Transformation~~ ^{Tag} Language) et **EL** (Expression Language) sont des technologies permettant de manipuler de la logique et des objets Java dans les vues JSP. La bonne pratique veut que l'on n'écrive pas de code Java

dans une JSP (séparation vue - modèle/contrôleur). Le langage EL comporte des balises permettant d'écrire du code Java alors que le JSTL comporte des balises remplaçant ce code Java.

3) Types de portée

- page : La variable n'est accessible que sur une page
- requête : La variable vit tant que la requête est traitée, elle peut par exemple être accédée par deux JSP différentes
- session : La variable vit tant que l'utilisateur n'a pas fermé son navigateur (ou que son inactivité n'a pas été trop longue)
- application : La variable a la même durée de vie que l'exécution du programme. Deux utilisateurs connectés à des moments différents peuvent avoir accès à la même variable si l'application n'a pas été fermée entre temps.

4) Java Bean

Un Java Bean est une classe Java destinée au transport de données, il ne doit pas y avoir de code métier dedans. Pour être un bean la classe doit suivre les critères suivants:

- classe publique
- attributs privés liés à un couple accesseur/mutateur publics
- constructeur par défaut sans argument
- sérialisable : possibilité de persistance

Un exemple de Java Bean:

```
public class MyBean implements Serializable
```

```
{
```

```
    private int propriété 1;
```

```
    private String propriété 2;
```

// si l'on en écrit pas, Java génère un constructeur par défaut sans arguments

```
    public int get Propriete 1 () { return propriété 1; }
```

```
    public String get Propriete 2 () { return propriété 2; }
```

```
    public void set Propriete 1 (int x) { propriété 1 = x; }
```

```
    public void set Propriete 2 (String x) { propriété 2 = x; }
```

```
}
```

5) Bean dans un JSP

Pour récupérer la valeur de nom d'un bean déjà déclaré dans une JSP, deux méthodes possibles sont :

- via l'EL : `$\$ \{ \text{myBean} . \text{nom} \}$`

- via JSP les scriptlets : `$\langle \% = \text{myBean} . \text{getNom} (); \% \rangle$`

~~ou~~ script

6) Formulaire HTML

Pour traiter notre requête, on peut utiliser la méthode `processRequest` qui interceptera les requêtes GET et POST puis traiter les paramètres de la requête contenant les informations :

```
public void processRequest (HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
```

```
{
```

```
    String couleurFond = request.getParameter ("fond");
```

```
    String instructionFond = request.getParameter ("fond2");
```

```
    String couleurTexte = request.getParameter ("texte");
```

```
    String instructionTexte = request.getParameter ("texte2");
```

```
}
```

7) création de Servlet : généralement on fait hériter nos servlet de la classe `HttpServlet` car bien qu'une servlet soit capable de traiter différents types de requêtes, c'est le plus souvent des requêtes `Http` que nous ~~avons~~ utilisons.

8) paramètres de Get() et de Post()

Ces deux méthodes (que nous avons remplacées par `ProcessRequest` dans la question précédente) reçoivent deux paramètres qui permettent de recevoir la requête HTTP du client avec ses paramètres et de forger une réponse. Ces deux paramètres sont de type `HttpServletRequest` et `HttpServletResponse`. ✓ (1)

9) Types d'EJB

Les deux seuls types d'EJB sont `stateless` et `statefull`. - - - - -

10) Classe Entity

Les classes `Entity` sont des objets Java destinés à contenir des informations d'un tuple en base de données et à gérer la persistance de ces informations en permettant des écritures et des lectures en bases. (1)

Les classes `Entity` respectent les propriétés des `JavaBean` (cf. question 4). On peut donc dire qu'un `Class Entity` est un `JavaBean` mais la réciproque n'est pas nécessairement vraie.

12) Persistance - main

Dans la classe `Entity` de la question 11, la ligne 3 précise qu'en base de données ~~la valeur~~ le champ `isbn` ne peut pas contenir de valeur `NULL`. ✓ (2)

Dans ce main, on crée un objet `livre` via le constructeur par défaut (qui met donc les différents champs à `NULL`), on initialise les champs `titre`, `prix` et `description` et l'on essaye de l'écrire dans la base de données ce qui n'est pas possible puisque le champ `isbn` est toujours `NULL`. Il faudrait donc ajouter `monLivre.setISBN("12345678901BCD")` entre les lignes 6 et 7.

11) Persistance - Entity

Du fait de la présence de cette question et du nombre de points qu'elle rapporte j'imagine que le code comporte une erreur cependant je n'arrive pas à la détecter et serais donc tenté de répondre qu'il n'y en a pas. ✗